

参 教 教 令	育 和	考 7	生 年	資 常 総	任 9	料 委 務	員 2	1 会 課 日
------------------	--------	--------	--------	-------------	--------	-------------	--------	------------------

楽校 HAYAMA MANABI をつくるう！ ワークショップ2025 開催報告

令和7年7月30日（水）
10時00分～16時00分
葉山小学校 1階 図工室

当日の流れ



- | | |
|------------------------------------|-------------------|
| 1. あいさつ・講師紹介 | 10:00～10:10 (10分) |
| 2. アイスブレイク | 10:10～10:30 (20分) |
| 3. 「休みの日でも行きたくなっちゃう学校」をみんなで考えてみよう！ | 10:30～12:00 (90分) |
| 昼食休憩 | 12:00～13:00 (60分) |
| 4. Minecraftで実際に作ってみよう！ | 13:00～14:30 (90分) |
| 5. 発表スライドをつくろう！ | 14:30～15:00 (30分) |
| 6. 発表とフィードバック | 15:00～15:30 (30分) |
| 7. おわりに | 15:30～16:00 (30分) |

- ① ワークショップを通じて、学校再整備に関する意見やアイデアを子ども、保護者、そして地域の皆さんとワクワクしながら話し合える場を継続的に提供していくことを目的とする。
- ② 教育委員会自ら探究と創造を往還する学びを企画・実践し、学びのプロセスと空間がどのように機能しているか検証する。

今回のワークショップの参加者



参加者 計19名（きょうだいで参加した者を含む）

学年別内訳	人数
小学校3年生	1
小学校4年生	1
小学校5年生	13
小学校6年生	4

学校別内訳	人数
葉山小学校	11
上山口小学校	0
長柄小学校	4
一色小学校	2
その他（横須賀学院小学校）	2

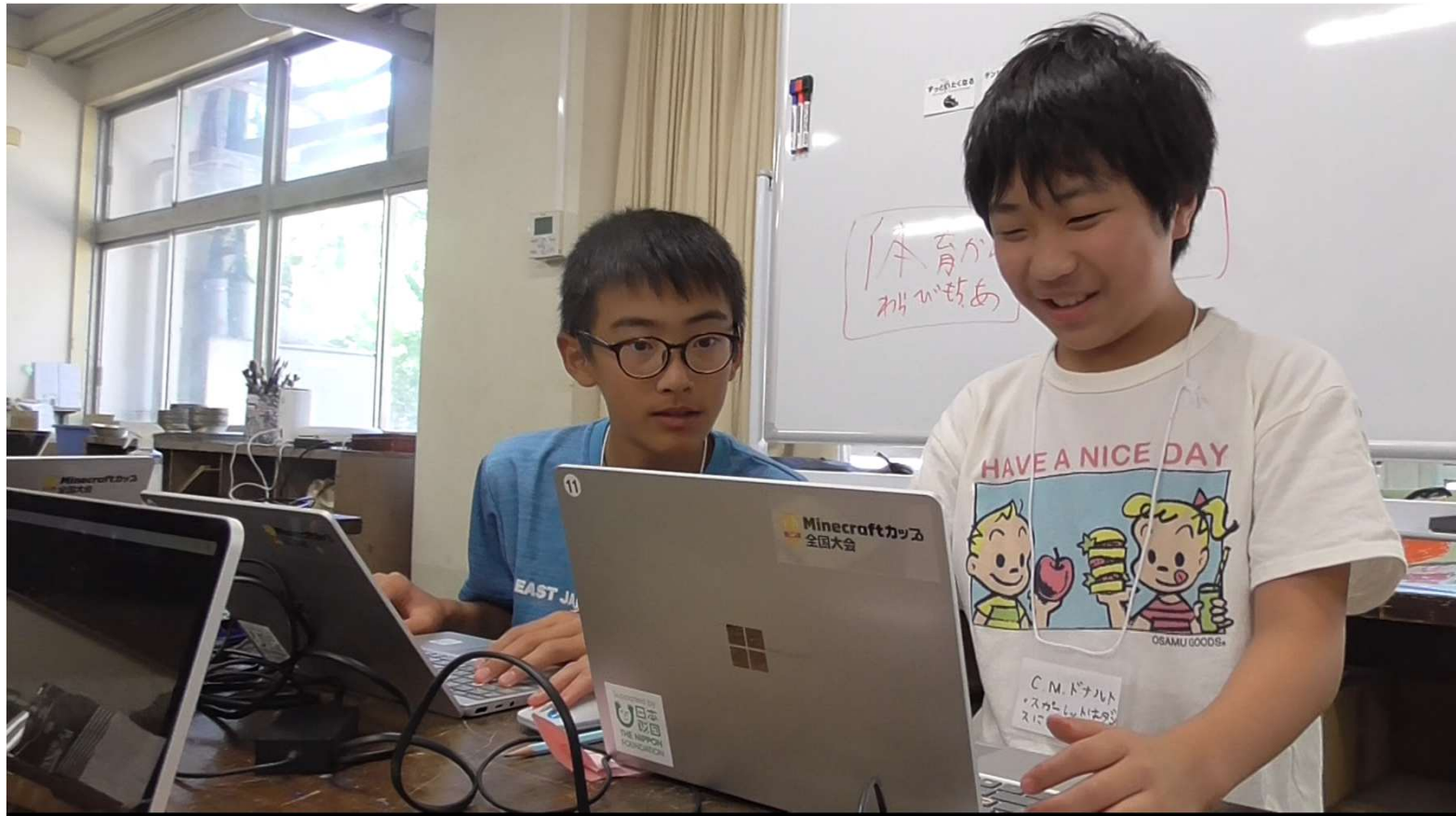
ワークショップの様子



ワークショップの様子



ワークショップの様子



ワークショップの様子

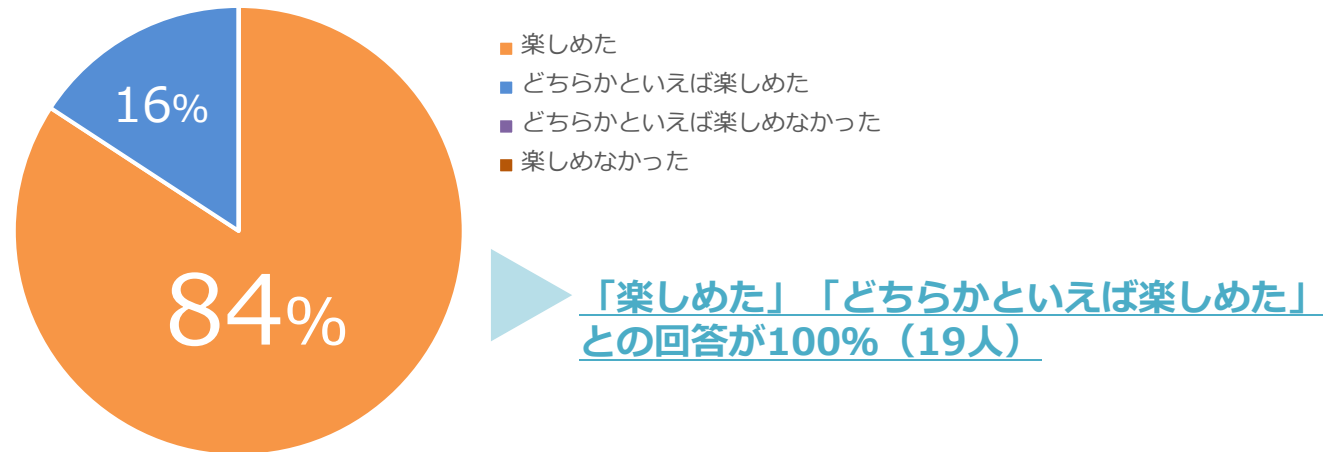


当日アンケート結果の抜粋 1

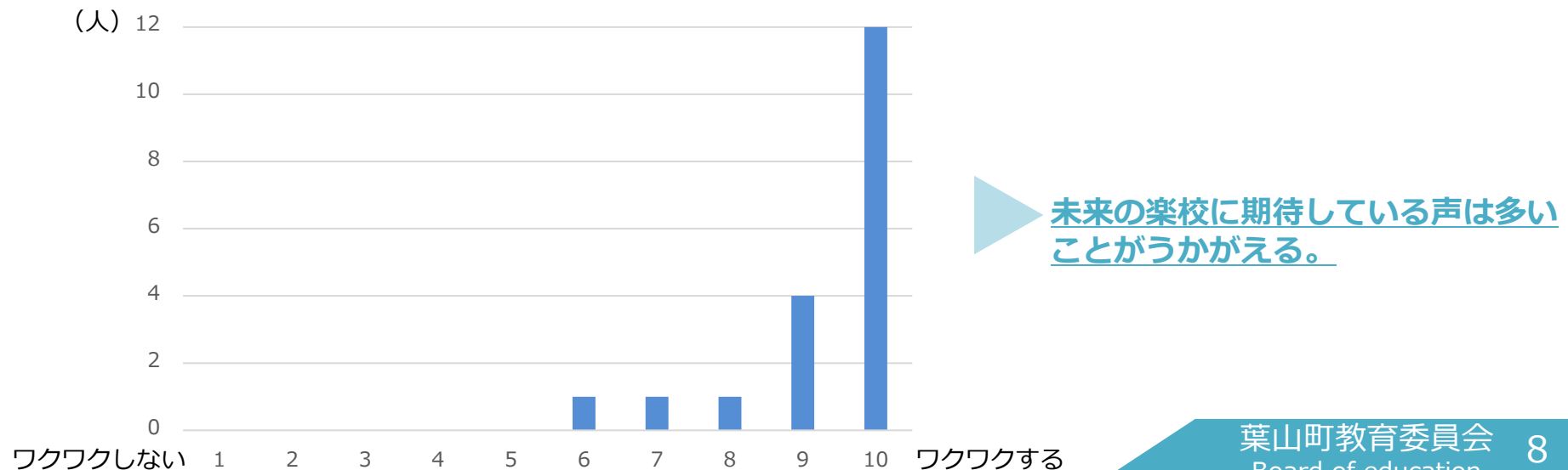
回答19人/19人



このイベントに参加してみていかがでしたか？



未来の楽校に対してどのくらいワクワクしますか？（10段階）



当日アンケート結果の抜粋 2

回答19人/19人



ワークショップを通じて新しく「気づいたこと」はなんですか？（一部抜粋）

- ・いろいろな人によって考え方が違うこと。
- ・協力すること。
- ・ものづくりの楽しさ。
- ・みんな学校に色々なことを求めていること。
- ・楽校を作ること、未来のことを考えたくなった。
- ・楽校を造ることによって、未来を明るくしたり、たくさんの人と交流したりできると気付いた。
- ・色々なことが学べること。
- ・授業でもこういう授業をしたい。
- ・未来がこんな学校になるのかがワクワクしました。

ワークショップ全体を通じて特に印象に残ったことを教えてください。（一部抜粋）

- ・友達と一緒にやって、自分と違った意見が出て、話し合ったり、自分で建物を作れて楽しかったです。
- ・想像以上にみんなで意見を共有するのが難しくて、そこが印象に残った。
- ・私のグループには知らない人しかいなかったけど、話したり、協力（アイスブレイク）したりして、4人で1つの楽校を作ることができました。これからも、みんなで協力をする大切さを忘れずに、楽校を葉山小でもできるように考えていきたいと思いました。ありがとうございました。
- ・マイクラで学校を作ること。ゲームだから楽しかったです。